

AJANKOHTAISTA SUOMEKSI

2022-04-09

Arbetsblad

av *Silja Levander*

Sanalista

Pelituottaja kertoo alastaan

räjähdysmäisesti
saavutettava
keskuudessa
pelituottaja
hahmo
kerätä
ylipäänsä
säännöt
suunnitella
kyky
laskentataulukko
yhdistää
kuumaa kamaa
tavara
hölmö
selittää

*explosionsartat
uppnåelig
bland
spelproducent
karaktär
samla
överhuvudtaget
regler
planera, designa
förmåga
kalkylark (excel)
kombinera, slå ihop
väldigt populärt, hett
pryl, föremål
dum
förklara*

Himopelaajat hurahivat Cosplayhin

hurahtanut
yhteinen
harrastus
pleikkari
jäädä kiinni johonkin
kiinnostus
isku
semmosta
tällä hetkellä
ihmeellistä
alakulttuuri
nörttimäinen
siisti
puku
ulkonäkö
laivi = live

*hängiven, besatt
gemensam
hobby
Playstation
fastna i något
intresse
slag
sånt
i nuläget
underligt
subkultur
nördig
cool
kostym
utseende
live*

Kysymykset

Pelituottaja kertoo alastaan

1. Mitkä pelit ovat erityisen suosittuja?
 - a. mobiilipelit
 - b. lautapelit
 - c. tietokonepelit

2. Mitä pelisuunnittelijan päätöksiä ohjelmassa mainitaan?
 - a. montako elämää hahmolla on
 - b. miten monta kertaa hahmo voi hypätä
 - c. miten nopea hahmo on

3. Mistä on hyötyä, jos haluaa pelisuunnittelijaksi? Valitse 1 tai useampi vaihtoehto.
 - a. pelaamisesta
 - b. analyyttisistä kyvyistä
 - c. laskentataulukon hallinnasta

4. Mitä kaikkea voi Fischerin mukaan tehdä, jos miettii pelisuunnittelijan uraa?

5. Mitä tarkoitetaan merge-peleillä? Pelejä, joissa...
- a. ...kahden pelin säännöt yhdistyvät yhdeksi.
 - b. ...hahmoja yhdistellään.
 - c. ...tavaroita yhdistellään.
6. Mikä Fischerin mukaan kuulostaa hölmöltä selitettynä?
- a. merge-peli
 - b. se, mitä tarkoitetaan mobiilipuolen peleillä
 - c. spawner



Suunnittele päähenkilö, muutama pahis sekä juonen pääpiirteet uuteen tasohyppelypeleihin (=platformer).

Himopelaajat hurautivat Cosplayhin

1. Ida Angelova ja Laura Sipilä ovat...
- a. pelisuunnittelijoita.
 - b. töissä PlayStationilla.
 - c. peliharrastajia.
2. Mitä Angelova pelasi PlayStationilla?
- a. pelejä, joita laitteen mukana sai
 - b. Simsiä
 - c. mitä tahansa

3. Mikä Sipilää viehättää peleissä?

4. Mitä kaverukset kertovat pelaamisensa määrästä?

- a. he pelaavat viikoittain
- b. on outoa, jos he jonain iltana eivät pelaa
- c. he pelaavat pitkiä aikoja viikonloppuisin

5. Miten pelaamisen status on muuttunut?

6. Cosplayssa...

- a. ...pukeudutaan ja käyttäydytään kuin valittu hahmo.
- b. ...pukeudutaan hahmoksi ja käyttäydytään normaalisti.
- c. ...käyttäydytään kuin valittu hahmo, mutta näytetään omalta itseltä.




- a) Pohdi omaa pelihistoriaasi. Voit miettiä esimerkiksi seuraavia kysymyksiä: Miksi olet tai et ole pelannut paljon? Miten pelaamisesi on muuttunut ajan myötä? Jos pelaat paljon, mitkä pelikonsolit ovat mielestäsi parhaita ja miksi?

b) Piirrä oma cosplay-hahmo ja kirjoita siitä kuvaus.

Vastaukset


Pelituottaja kertoo alastaan

1. A
2. B
3. A, B ja C
4. *Voi pohtia muita pelejä pelatessa, miksi tekee tiettyjä asioita. Ideoita kannattaa dokumentoida ja kokeilla esimerkiksi pohtimalla, mitä "huonojen" pelien asioita voisi itse tehdä paremmin.*
5. C
6. A

 [omaa pohdiskelua ...]

Himopelaajat hurahativat Cosplayhin

1. C
2. A
3. *Pelimaailmassa voi tehdä mitä vain ja olla kuka vain. Sipilälle on tärkeää välillä päästä oikeasta maailmasta pois fantasiamaailmaan.*
4. B
5. *Pelaamista on ennen pidetty nörttimäisenä ja siitä on saatettu kiusata. Nykyään pelaamisesta on tullut coolimpaa.*
6. B

 [omaa pohdiskelua...]