

2022-04-30

Arbetsblad

av *Emmanuelle Caussé*

Vocabulaire

Emmanuel Macron est réélu président de la République

être réélu·e	<i>bli omvald</i>
le premier/second tour	<i>den första/andra omgången</i>
actuel·le	<i>nuvarande</i>
le bilan	<i>sammanfattningen</i>
éliminer	<i>(här) utesluta, gallra bort</i>
se décider	<i>bestämma sig</i>
déçu·e	<i>besviken</i>
pire	<i>värre</i>
être préparé·e à q'ch	<i>vara förberedd inför</i>
la maturité	<i>mognaden</i>
la vie professionnelle	<i>arbetslivet</i>
voter	<i>rösta</i>

Le succès des jeux vidéo en France

des jeux vidéo (m pl)	<i>tv-spel, dataspel</i>
au moins	<i>åtminstone</i>
la vente	<i>försäljningen</i>
continuer	<i>fortsätta</i>
un jeu en ligne	<i>ett onlinespel</i>
quoi qu'il se passe	<i>vad som än händer</i>
le combat	<i>kampen</i>
la coopération	<i>samarbetet</i>
d'autres gens	<i>andra människor</i>
le/la champion·ne	<i>mästaren, vinnaren</i>
une fierté	<i>en stolthet</i>

« Fulenn », une chanson en langue bretonne au concours de l'Eurovision

la langue bretonne/le breton	<i>det bretagniska språket</i>
celtique	<i>keltisk-t</i>
interpréter	<i>framföra</i>
une étincelle	<i>en gnista</i>

Questions

Emmanuel Macron est réélu président de la République

1. Que pense Shana du système de l'élection à deux tours ?

- a) C'est une mauvaise chose.
- b) C'est une très bonne chose.
- c) Ce n'est pas le meilleur système.

2. Shana est-elle satisfaite de la réélection d'Emmanuel Macron ?

- a) Non, elle est déçue.
- b) Non, elle est en colère.
- c) Oui, elle est satisfaite.

3. Pourquoi Shana pense-t-elle qu'elle sera mieux préparée à voter dans cinq ans ?

- a) Parce qu'elle aura commencé à travailler.
- b) Parce qu'elle sera plus âgée.
- c) Parce qu'elle aura déjà voté une fois.

Le succès des jeux vidéo en France

4. À quelle fréquence 58 % des Français jouent-ils aux jeux vidéo ?

- a) Au moins une fois par jour.
- b) Au moins une fois par semaine.
- c) Au moins une fois par mois.

5. Quel type de jeux vidéo Marius préfère-t-il ?

- a) Les jeux de poker.
- b) Les jeux de simulation de vol.
- c) Les jeux d'aventure.

6. De quel jeu Arthur a-t-il été champion de France ?

- a) *Rugby 20.*
- b) *FIFA 21.*
- c) *NBA 2K 19.*

« Fulenn », une chanson en langue bretonne au concours de l'Eurovision

7. Où se trouve la Bretagne ?

- a) Dans l'Ouest de la France.
- b) Dans l'Est de la France.
- c) Dans le Sud de la France.

8. Que signifie « fulenn » en breton ?

- a) « Chanson » et « musique ».
- b) « Étincelle » et « jeune fille ».
- c) « Nature » et « liberté ».

La parole est à vous !

Le succès des jeux vidéo en France

– Est-ce que vous aimez jouer aux jeux vidéo ? Pour quelles raisons ? Si oui, combien de temps par jour ou par semaine en moyenne est-ce que vous jouez ?

– Quel type de jeux est-ce que vous préférez ? Pourquoi ? Décrivez vos jeux préférés !

– Est-ce que vous suivez des compétitions de sport électronique ? Lesquelles ? Aimerez-vous participer à une compétition de sport électronique ? L'avez-vous déjà fait ? Racontez !

Mots et expressions à utiliser

- j'aime/je n'aime pas les jeux vidéo, parce que...
- je joue un peu aux jeux vidéo, mais je préfère... parce que...
- ce que j'aime dans les jeux vidéo, c'est...
- ce que j'aime moins dans les jeux vidéo, c'est...
- quand je joue, je me sens... parce que...
- jouer aux jeux vidéo me permet de...
- l'avantage des jeux vidéo, c'est...
- j'aime les jeux... parce que...
- mon type de jeux préférés, c'est... parce que...
- mes jeux préférés sont... et... parce que...
- ce que j'aime dans le jeu... c'est...
- ... est un jeu... qui parle de...
- ... se passe à... et raconte l'histoire de...
- ce que je cherche dans un jeu, c'est...
- je suis beaucoup de compétitions de sport électronique comme... et ...
- je suis surtout les compétitions de... parce que...
- je ne m'intéresse pas aux compétitions de sport électronique, parce que...
- j'aimerais/je n'aimerais pas participer à une compétition de sport électronique, parce que...
- j'ai déjà participé à... quand j'avais... ans.
- j'ai aimé/je n'ai pas aimé participer à... parce que...

divertissant·e

amusant·e

l'univers (m)

s'évader

rêver

partager q'ch avec q'n

créer

s'améliorer

progresser

jouer en réseau

le tournoi

l'équipe (f)

se défouler

se changer les idées (f pl)

Solutions

1. b), 2. a), 3. a), 4. b), 5. c), 6. c), 7. a), 8. b)