

# AJANKOHTAISTA SUOMEKSI

2022-04-09

## Programmanus

av Heidi Liekola

Moikka ja tervetuloa kuuntelemaan ruotsinsuomalaisille yläkoululaisille suunnattua UR:n ohjelmaa *Ajankohtaista suomeksi*. Minä olen Heidi Liekola ja tämän ohjelman teemana on pelikulttuuri seuraavin aihein:

**Pelituottaja kertoo alastaan**  
**Himopelaajat hurahivat Cosplayhin**

### Pelituottaja kertoo alastaan

Gaming-kulttuuri on viime vuosina kasvanut räjähdysmäisesti. Varsinkin helposti saavutettavat mobiilipelit ovat suosittuja kaikenikäisten keskuudessa. Pelisuunnittelijalla on vastuu siitä, mitä pelissä tapahtuu. Oululainen pelituottaja Daniel Fischer kertoo lisää:

*Daniel Fischer, pelituottaja*

*Jos puhutaan vaikka jostakin platformer -pelistä, niin mitä siinä platformerissa tapahtuu ja mitä se hahmo ylipäänsä voi tehdä. Voiko se hypätä, tai montako kertaa se voi hypätä ja mitä siinä voi esimerkiksi kerätä ja mitä siinä pelissä ylipäänsä tapahtuu. Kaikki sen pelimaailman säännöt, on sitten sen pelisuunnittelijan suunnittelemaa.*

Pelisuunnittelijaksi ei kuitenkaan tulla pelkällä pelaamisella. Fischerin mukaan analyttisistä kyvyistä ja laskentataulukon osaamisesta on hyötyä.

*Daniel Fischer, pelituottaja*

*Suosittelen sitten samalla kun pelaa niitä eri pelejä, niin tämmöiseen analyttiseen ajatteluun ja miettiä sitä, että miksi tekee tiettyjä asioita pelissä. Tämmöinen niinkö lainausmerkeissä "huonojen pelien" pelaaminen on ihan hyvä asia, ja sitä kautta lähteä miettimään, että mitä tekisi itse paremmin. Dokumentoi, että kirjoittaa ihan ylös niitä asioita sitten, ja mahdollisesti vaikka testaa niitä sitten.*

Entä minkälaiset pelit ovat gamereiden keskuudessa suosittuja juuri nyt?

**räjähdysmäisesti**

*explosionsartat*

**saavutettava**

*uppnåelig*

**keskuudessa**

*bland*

**pelituottaja**

*spelproducent*

**hahmo**

*karaktär*

**kerätä**

*samla*

**ylipäänsä**

*överhuvudtaget*

**säännöt**

*regler*

**suunnitella**

*planera, designa*

**kyky**

*förmåga*

**laskentataulukko**

*kalkylark (excel)*

**yhdistää**

*kombinera, slå*

*ihop*

**kuumaa kamaa**

*väldigt populärt,*

*hett*

**tavara**

Daniel Fischer, pelituottaja

Mobiilipuolella nämä niin kutsutut Merge -pelit elikkä tämmöiset tavaroiden yhdistämispelit on nyt ollut tämmöstä kuumaa kamaa tässä viime aikoina. Siinä on erilaisia tavaroita niin kutsuttuja spawnereita, joista tulee tavaroita, ja niitä yhdistellään ja siellä on aina tehtäviä sitten, että tee tämmöinen tavara ja niitä tavaroita saa sitten yhdistämällä niitä toisia tavaroita. Kannattaa käydä ehkä kattomassa, tämä kuulostaa ehkä vähän hölmöltä tässä selitettynä. Merge -games.

pryl, föremål  
**hölmö**  
dum  
**selittää**  
förklara

## Himopelaajat hurahivat Cosplayhin

Ruotsinsuomalaiset ystävykset Ida Angelova ja Laura Sipilä ovat pelanneet niin kauan kuin muistavat. Pelaaminen on myös heidän yhteinen harrastuksensa.

Ida Angelova

Mun ensimmäinen pelikone oli pleikkari, jonka mun iskä osti mulle. Mä vaan aloitin pelaamaan vähän eri pelejä, joita sen pleikkarin mukana sai ja sit mä jäin kiinni siihen. Sit mä aloin pelaamaan Simsia, kun mä sain mun ekan tietokoneen. Sitä kautta sit mä oon jääny kans tietokonepeleihin kiinni. Nykyään mä pelaan ihan mitä tahansa, mutta se alko ihan siis pienestä asti, että mulla oli niin suuri kiinnostus kaikkeen tekniseen.

Laura Sipilä

Mulle on ollut jotenkin se peli sillä tavalla tärkeä, että mä oon päässyt tästä oikeasta maailmasta pois. Että mä pääsen semmoseen fantasiamaailmaan, missä mä haluan ite asua ja olla. Ja mulla on hahmoja, millä saan tehdä superiskuja, semmosta mitä mä en voi tehdä tässä maailmassa. Sen takia mä rakastan mennä niihin pelimaailmoihin, koska sä voit olla ihan ketä vaan. Ja mä Idan kanssa, just tällä hetkelläkin me pelataan joka ilta, varmaan pari tuntia. Se on ihmeellistä, että jos me ei pelata. Sillon on silleen, että hei mihin sä lähit?

Vuosien varrella pelikulttuuri on muuttunut ja siihen kuuluu myös alakulttuureja kuten Idan ja Lauran harrastama Cosplay.

Laura Sipilä

Ennen pelikulttuuria oli tosi nörttimäistä ja se ei ollu siistiä. Ja sä tulit varmaan mobatuksi, jos sä pelasit. Ja sen takia sä pelasit enemmän, koska sä pystyit tapaa muita ihmisiä netin kautta. Mutta tällä hetkellä se on niin tullu coolimmaksi olla pelaaja.

**hurahtanut**  
hängiven, besatt  
**yhteinen**  
gemensam  
**harrastus**  
hobby  
**pleikkari**  
PlayStation  
**jäää kiinni**  
**johonkin**  
fastna i något  
**kiinnostus**  
intresse  
**isku**  
slag  
**semmosta**  
sånt  
**tällä hetkellä**  
i nuläget  
**ihmeellistä**  
underligt  
**alakuulttuuri**  
subkultur  
**nörttimäinen**  
nördig  
**siisti**  
cool  
**puku**  
kostym  
**ulkonäkö**  
utseende  
**laivi = live**

*Ida Angelova*

*Mä ja Laura, mehän tehään paljon Cosplayta esimerkiksi. Ja Cosplay on, se on Costume play, elikkä sä teet niinku puvun jostain. Se voi olla esimerkiksi pelistä tai kirjoista, se voi olla sarjoista, leffoista - ihan mistä tahansa. Tarkoitus on, että sä pistät sen puvun päälle ja sit sä oot se hahmo. Mutta siinä on kuitenkin se eri, että se ei oo laivia, eli sä et niinku elä siinä hahmossa, vaan sä oot se hahmo niinku ulkonäöltä mut sä silti oot oma ittes.*

Tässä tämän kertaiset aiheet. Kuullaan taas!